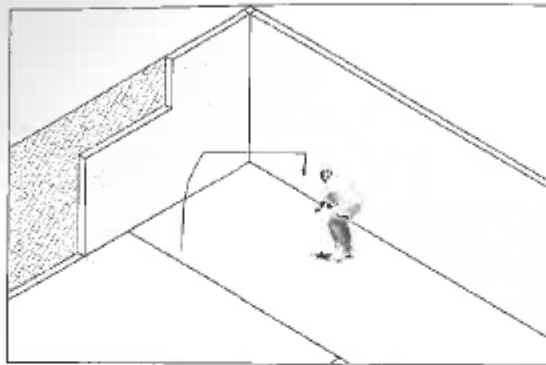


# SALIDA DOBLE

## PARED DERECHA

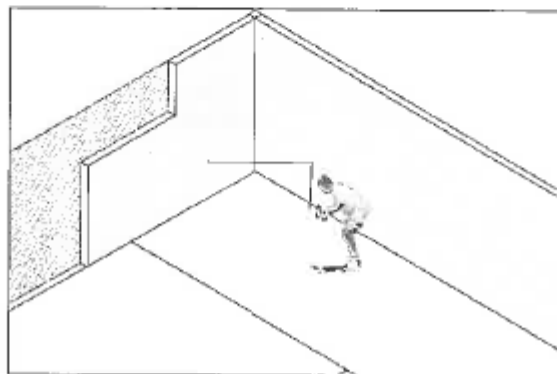
DOBLE PARED

- 1) Armado: El jugador debe colocarse de forma tal que el recorrido de la bola le permita golpear la misma en el lugar adecuado. En la misma situación que el golpe de derecha. La línea de los hombros debe estar paralela a trayectoria de la bola.



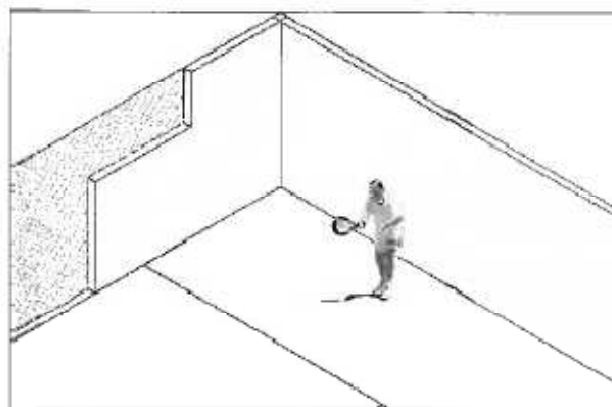
ARMADO

- 2) Impacto: Como se ve en la imagen, el punto de impacto, es el mismo que en el golpe de derecha, a la altura de la cintura, con el brazo semi flexionado y en el plano de la cadera izquierda.

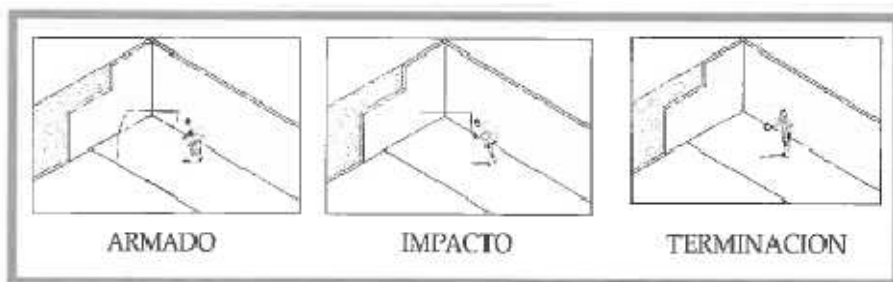


IMPACTO

- 3) **Terminación:** En la parte final, el jugador debe continuar el recorrido de la pala de forma ascendente, hasta que la mano derecha, esté a la altura del pecho y el jugador gire de hombros hasta quedar de frente.



TERMINACION



ARMADO

IMPACTO

TERMINACION